# Zeichner EFZ Fachrichtung Architektur **QV 2021**

gemäss Bildungsverordnung und Bildungsplan vom 28. September 2009

QUALIFIKATIONSVERFAHREN / ABSCHLUSSPRÜFUNGEN DES KANTONS LUZERN / OW / NW

VORNAME: …… NAME: ……

Kandidatennummer: ……

## Berufskenntnisse BK 3

Visualisierung

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Pos. 3 | Visualisierung | schriftlich | 45 Min. | - |

Bei der „Visualisierungs“ Prüfung werden neben wissen vor allem auch ihre Zeichnerischen-, Darstellungs-, fähigkeiten abgefragt.
Für die Lösung der vorliegenden 4 Aufgaben/Fragen stehen Ihnen 45 Minuten zur Verfügung.
Wir wünschen Ihnen gutes Gelingen.

Ermittlung der Noten

Sie können in BK 3, maximal **48** Punkte erreichen. Für die Note 6 benötigen Sie **43** Punkte.

Die Note wird wie folgt errechnet:

E = erzielte Punktzahl
A = max. Punktzahl =

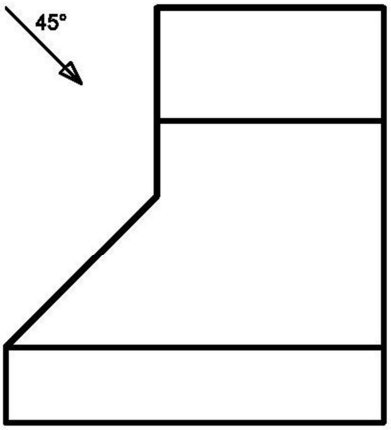
$$\frac{E \times 5}{A} + 1 = \text{Note}$$

Beispiel: $\frac{36 \times 5}{43} + 1 = 5.18$

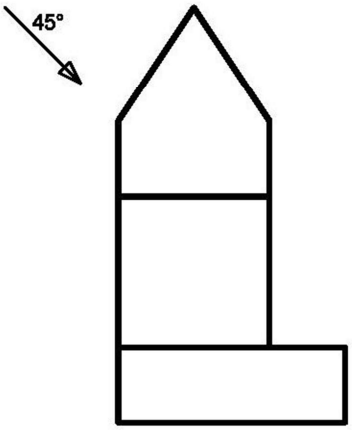
Prüfung: $\frac{\ldots\ldots \times 5}{\ldots\ldots\ldots} + 1 =$

| | | |
|---|---|---|
| | | Note BK 3 |
| Erreichte Punktzahl „Visualisierung“ …… | Note BK 3 …… | …… |
| Visum der Experten / der Expertin …… | | |
| Übertragen in Notenblatt Datum/Visum …… | | |

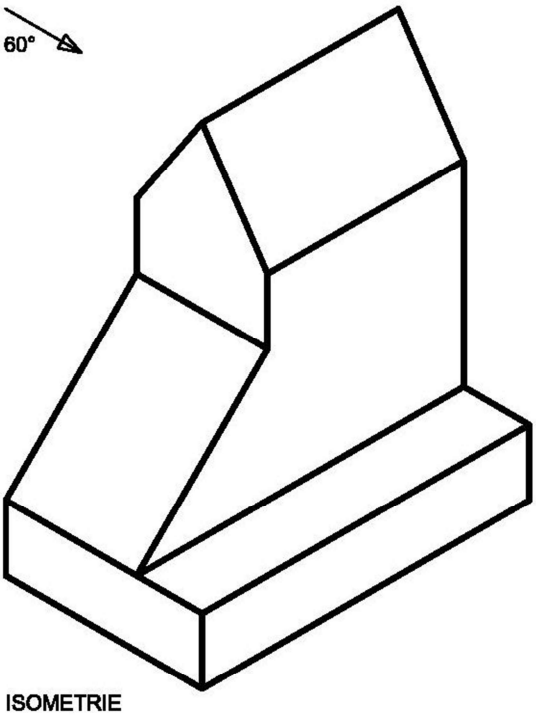
| | | |
|---|---|---|
| 1. | **a) Zeichnen Sie den <u>Schattenwurf</u> des dargestellten Körpers.**<br>**<u>Eigen- und Wurf- Schatten</u>. (Sonnen- Licht- Richtung ist mit Pfeil markiert 45°)** | **12** |



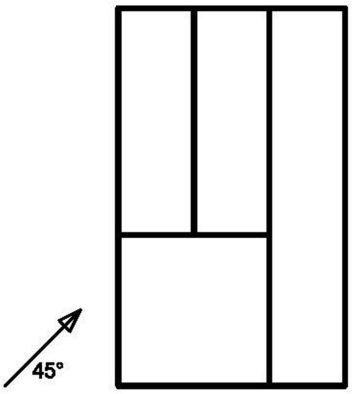

SEITENRISS




ANSICHT

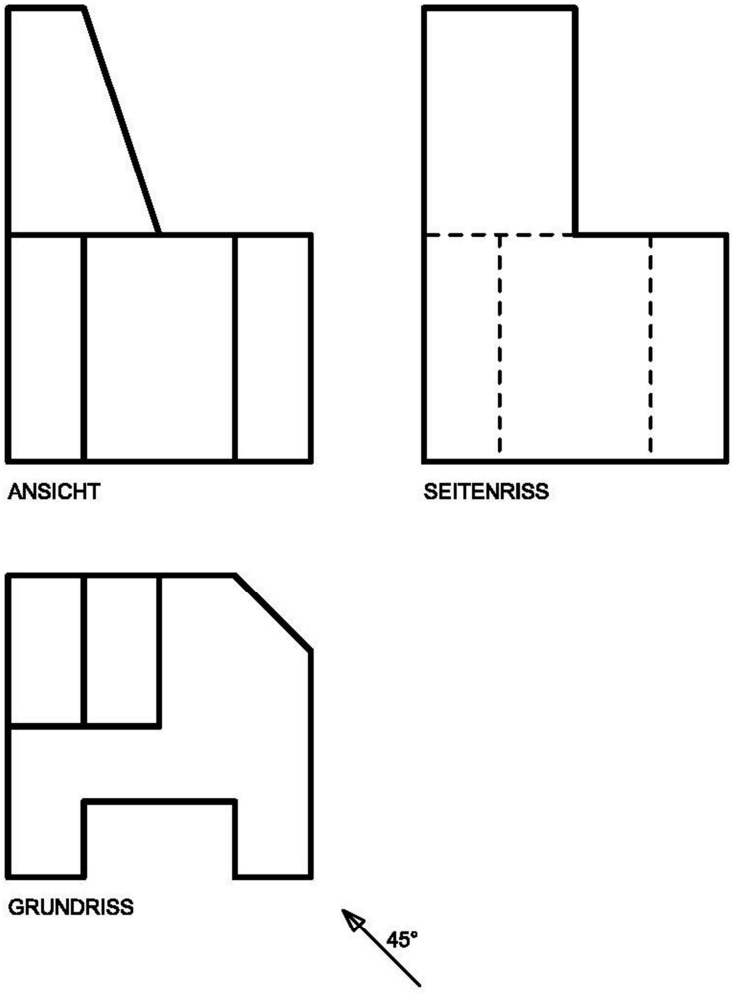


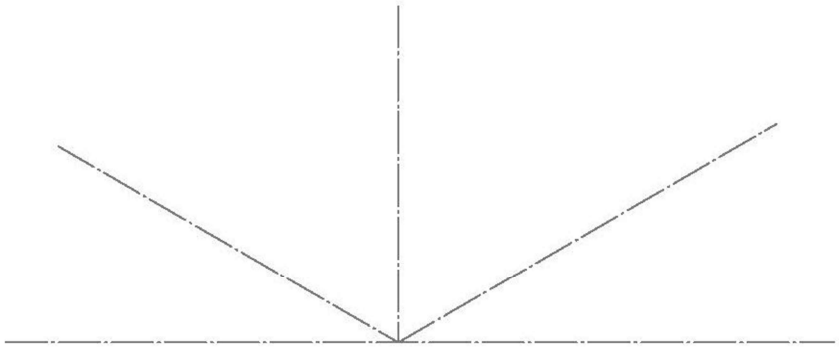

ISOMETRIE



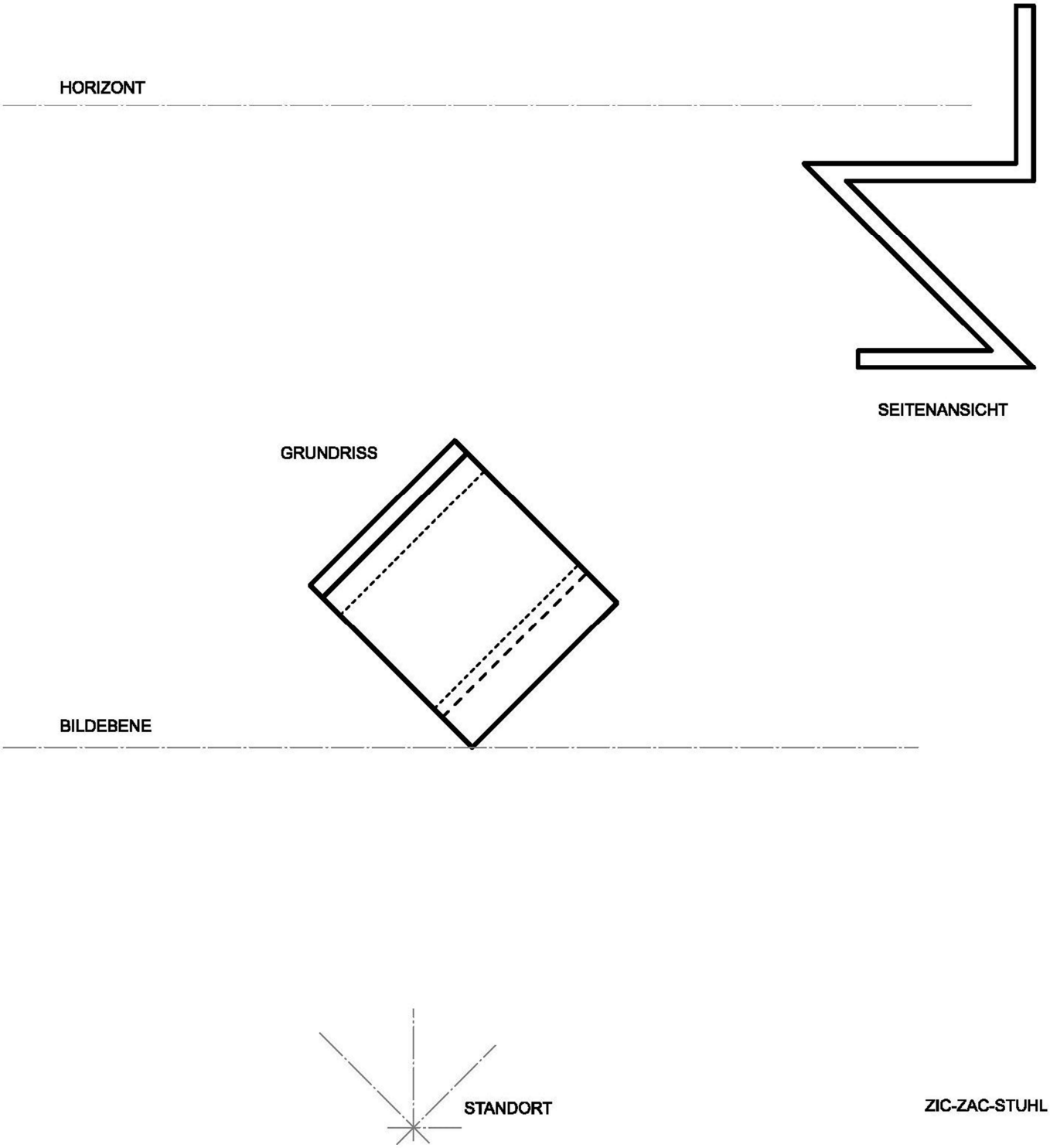

GRUNDRISS

| | | |
|---|---|---|
| 2. | **Zeichnen Sie die <u>Isometrie</u> des dargestellten Körpers.** | **12** |

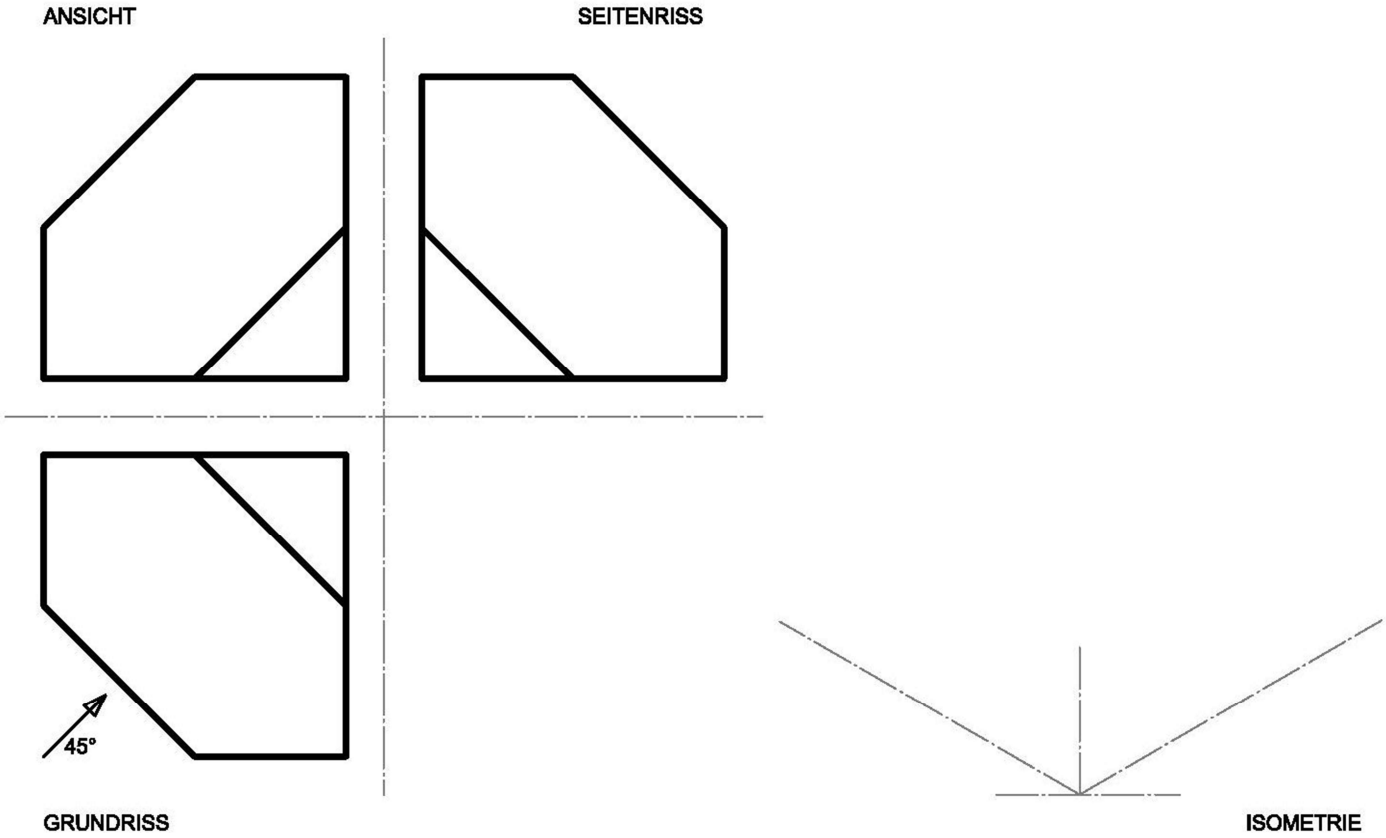


| | | |
|---|---|---|
| 3. | **Zeichnen Sie eine <u>Fluchtpunktperspektive</u> dieses Stuhls gemäss angegebenem Standpunkt und Bildebene.** | **12** |



| | | |
|---|---|---|
| 4. | **Zeichnen Sie die <u>Abwicklung</u> des unten mit einer 3-Tafelprojektion dargestellten Körpers und eine <u>isometrische Darstellung</u> des Körpers. (Blickrichtung siehe Pfeil, 45°)** | **12** |




ABWICKLUNG