Zeichner EFZ Fachrichtung Architektur **QV 2021**

gemäss Bildungsverordnung und Bildungsplan vom 28. September 2009

QUALIFIKATIONSVERFAHREN / ABSCHLUSSPRÜFUNGEN DES KANTONS LUZERN / OW / NW

VORNAME: ……

Lösung

Prüfungsnummer: ……

Berufskenntnisse BK 3

Visualisierung

Pos. 3	Visualisierung	schriftlich	45 Min.	-

Bei der „Visualisierungs“ Prüfung werden neben wissen vor allem auch ihre Zeichnerischen-, Darstellungs-, fähigkeiten abgefragt.
Für die Lösung der vorliegenden 4 Aufgaben/Fragen stehen Ihnen 45 Minuten zur Verfügung.
Wir wünschen Ihnen gutes Gelingen.

Ermittlung der Noten

Sie können in BK 3, maximal **48** Punkte erreichen. Für die Note 6 benötigen Sie **43** Punkte.

Die Note wird wie folgt errechnet:

E = erzielte Punktzahl
A = max. Punktzahl =

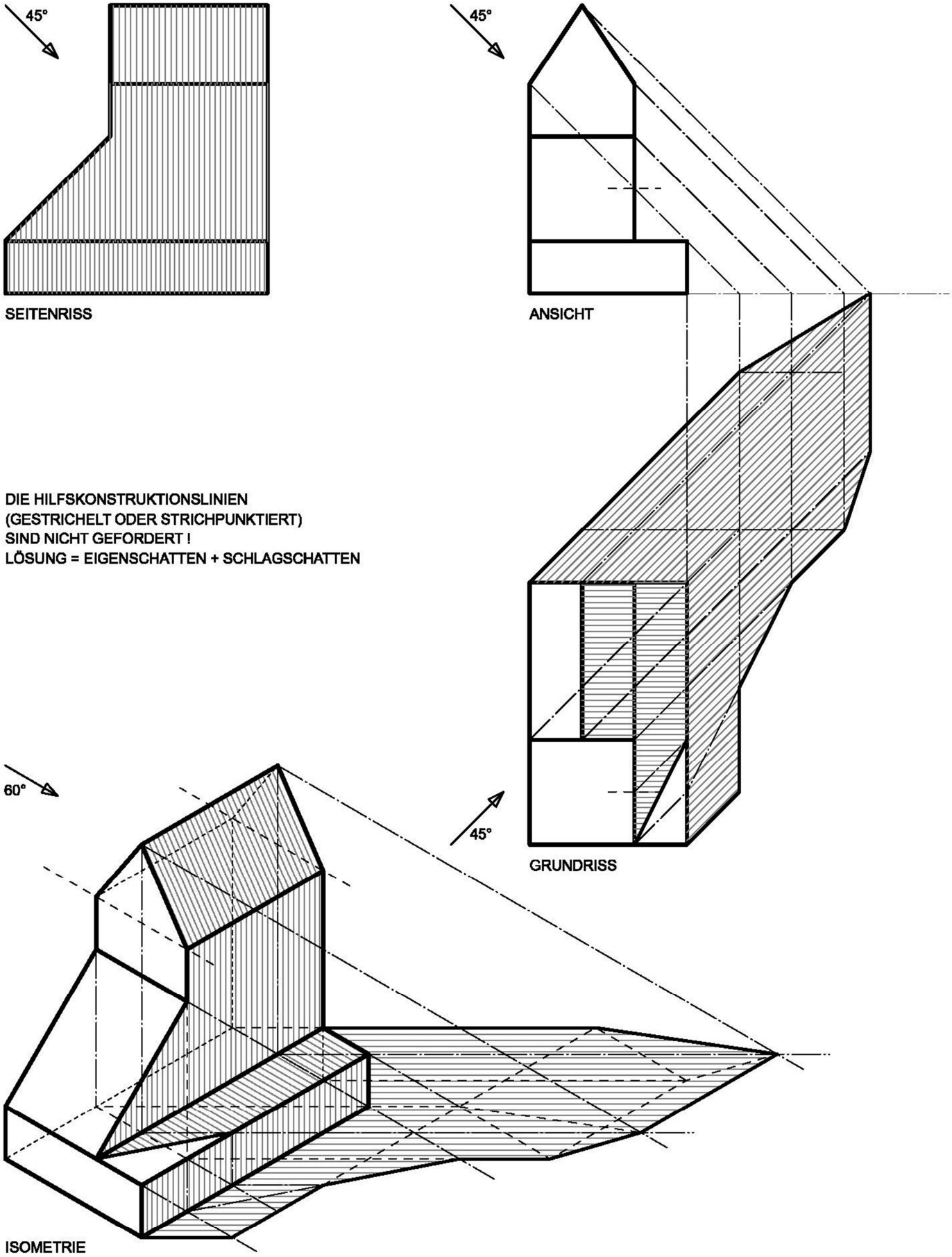
$\frac{E \times 5}{A} + 1 = \text{Note}$

Beispiel: $\frac{36 \times 5}{43} + 1 = 5.18$

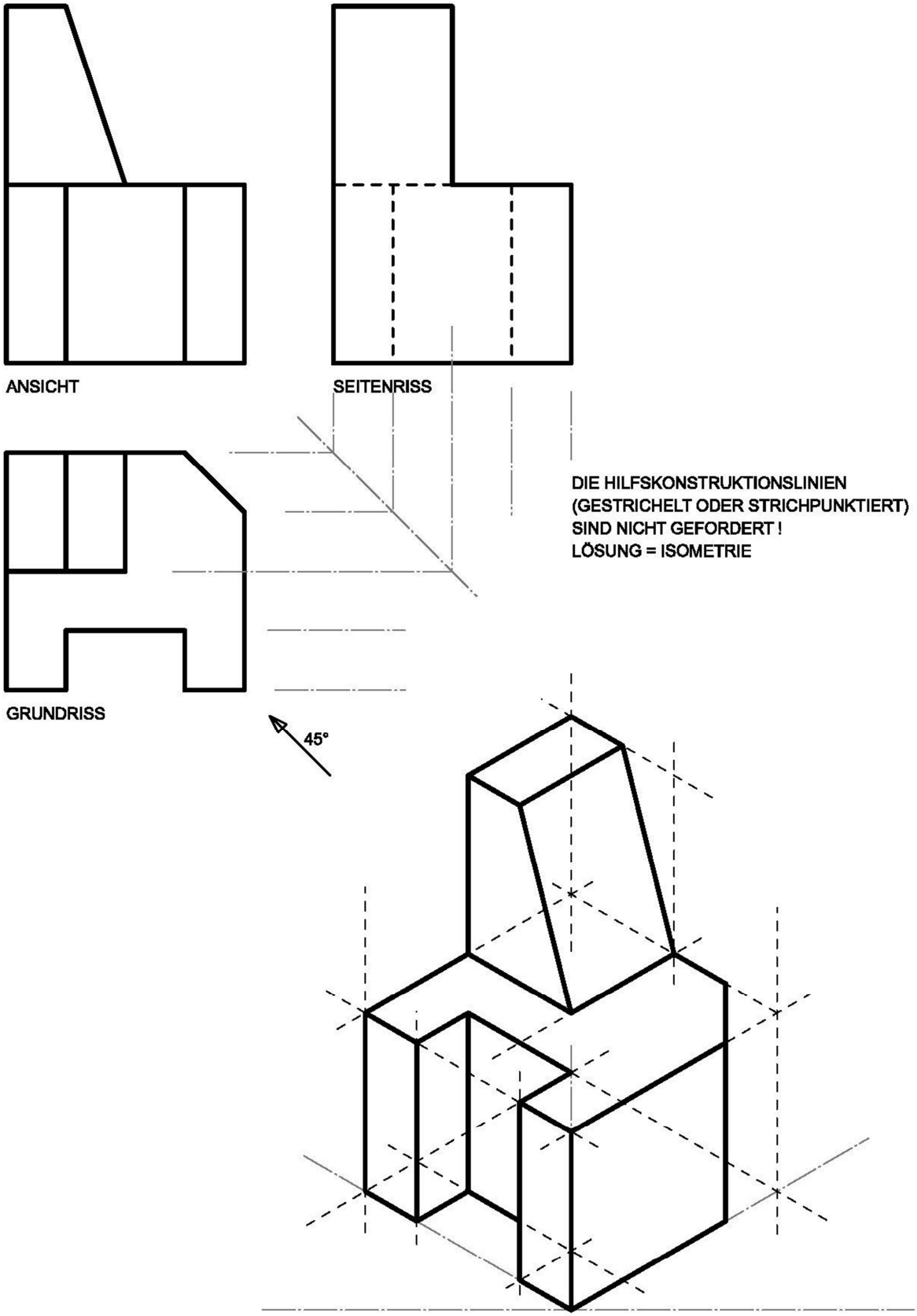
Prüfung: $\frac{\ldots\ldots \times 5}{\ldots\ldots\ldots} + 1 =$

		Note BK 3
Erreichte Punktzahl „Visualisierung“ ……	Note BK 3 ……	……
Visum der Experten / der Expertin ……		
Übertragen in Notenblatt Datum/Visum ……		

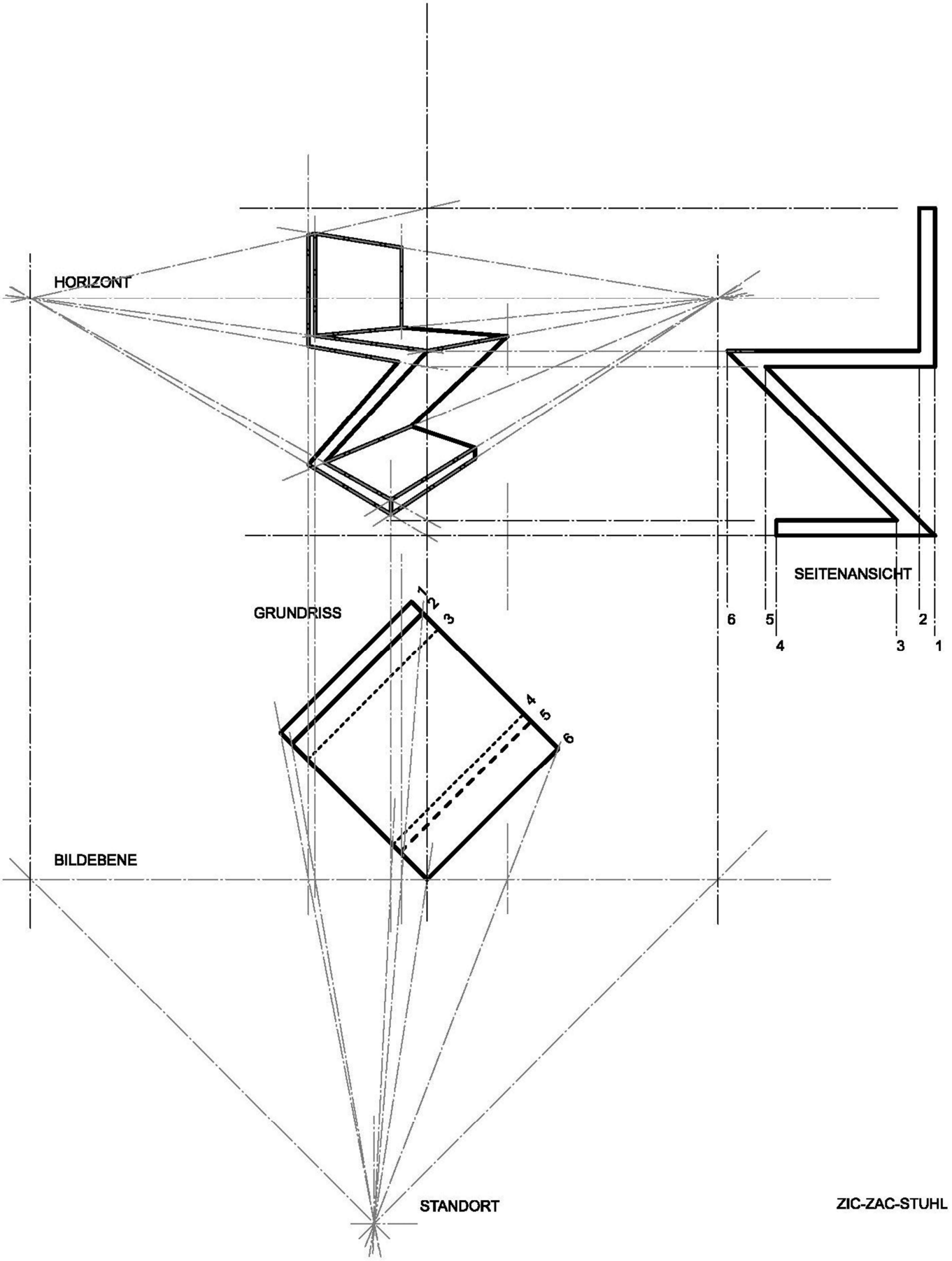
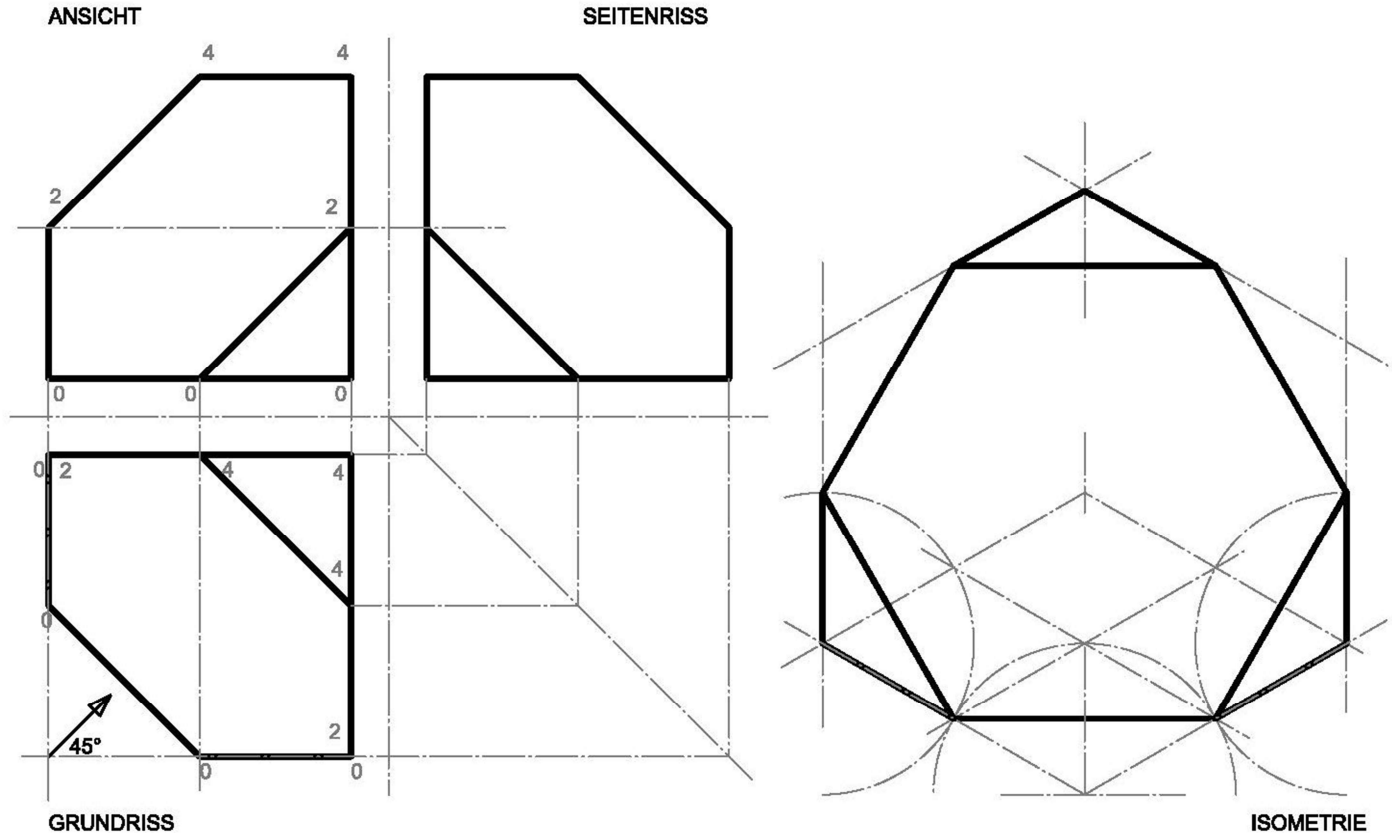
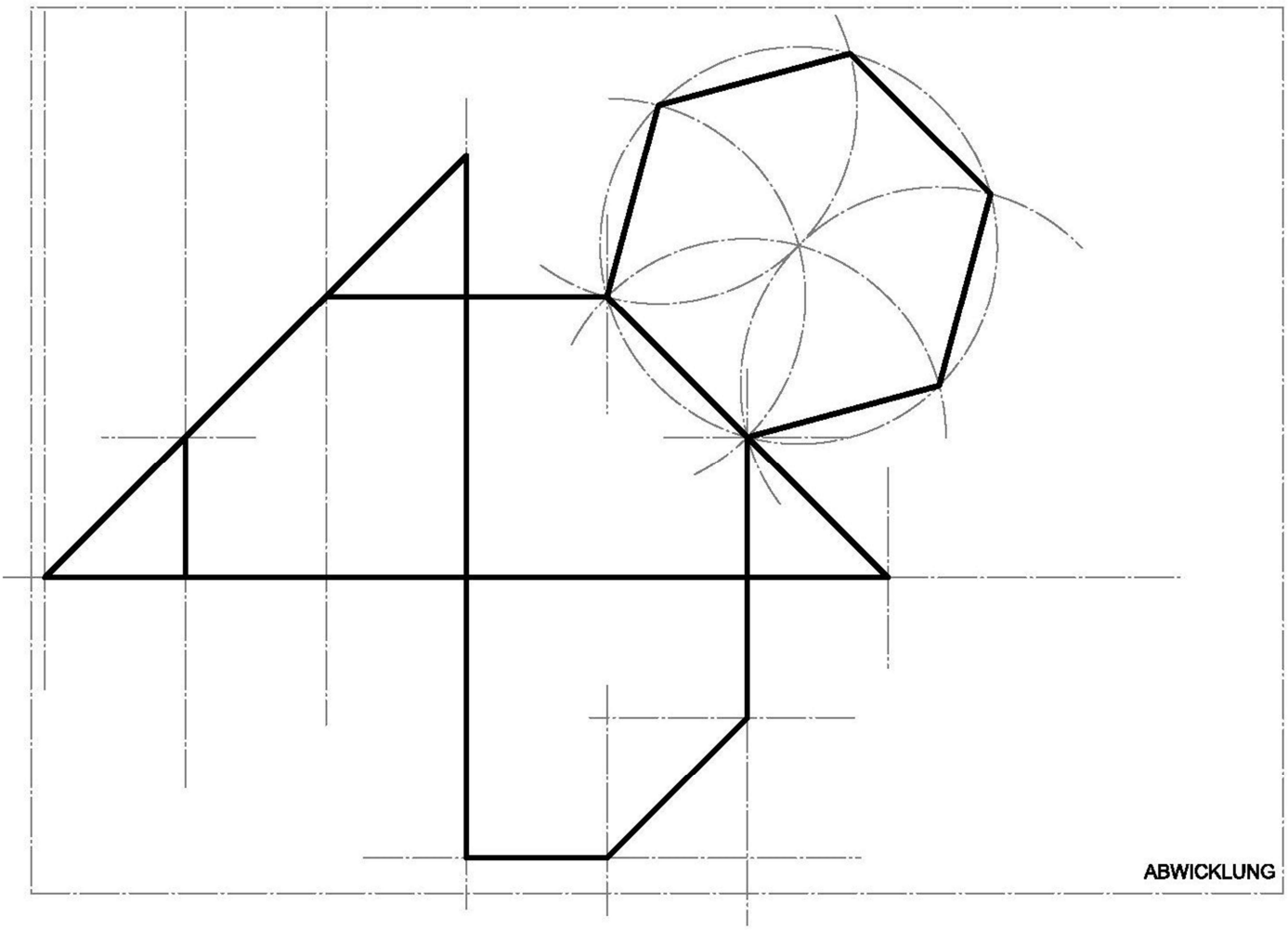
1.	**a) Zeichnen Sie den <u>Schattenwurf</u> des dargestellten Körpers.** **<u>Eigen- und Wurf- Schatten</u>. (Sonnen- Licht- Richtung ist mit Pfeil markiert 45°)**	**12**



2.	**Zeichnen Sie die <u>Isometrie</u> des dargestellten Körpers.**	**12**



3.	**Zeichnen Sie eine <u>Fluchtpunktperspektive</u> dieses Stuhls gemäss angegebenem Standpunkt und Bildebene.**	**12**



4.	**Zeichnen Sie die <u>Abwicklung</u> des unten mit einer 3-Tafelprojektion dargestellten Körpers und eine <u>isometrische Darstellung</u> des Körpers. (Blickrichtung siehe Pfeil, 45°)**	**12**