Zeichner EFZ Fachrichtung Architektur



gemäss Bildungsverordnung und Bildungsplan vom 28. September 2009

QUALIFIKATIONSVERFAHREN / ABSCHLUSSPRÜFUNGEN DES KANTONS

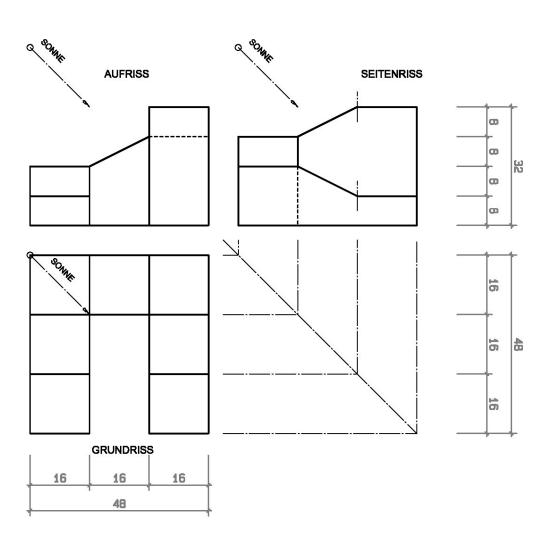
VORNAME:		NAME:					
		Kandidatennummer	·:				
Berufskenntnisse BK 3							
Visualisierung	Pos. 3	Visualisierung	9	schriftlich	45 Min		
Bei der "Visualisierungs" Prüfung werden neben wissen vo abgefragt. Für die Lösung der vorliegenden 3 Aufgaben/Fragen steher Wir wünschen Ihnen gutes Gelingen.				rstellun	gs-, fähigkeiter	1	
Ermittlung der Noten Sie können in BK 3, maximal 36 Punkte erreichen. Für di	ie Note	6 benötigen Sie 35	Punkte.				
Die Note wird wie folgt errechnet:			Γ				
E = erzielte Punktzahl A = max. Punktzahl = $\frac{E \times 5}{A} + 1 = \text{Note}$	Beispie	29 x 5 +1 =	= 5.14	Prüfur	x 5	+1=	
				Note BK	3		
"Visualisierung" Erreichte Punktzahl	Note B						
Visum der Experten / der Expertin							
Übertragen in Notenblatt Datum/Visum							

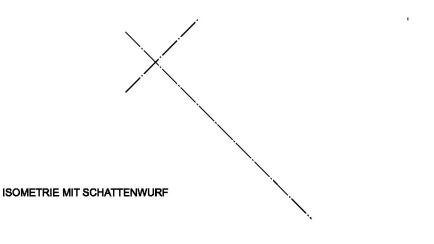
BK3

Zeichnen Sie die <u>ABWICKLUNG</u> des unten mit einer 3-Tafelprojektion und Isometrie dargestellten 10 Körpers. 50 **AUFRISS SEITENRISS** SKIZZE **GRUNDRISS** ABWICKLUNG

BK3 **14**

2. Zeichnen Sie die <u>ISOMETRIE</u> des unten mit einer 3-Tafelprojektion dargestellten Körpers sowie den <u>EiGEN- und WURF-Schatten</u>. (Sonnen- Licht- Richtung ist mit Pfeil markiert 45°)





QV 2022 Kanton

BK3

3.	Zeichnen Sie eine <u>FLUCHTPUNKTPERSPEKTIVE</u> der Tragerdecke gemass angegebenem Standpunkt, Bildebene und Horizont.	12
	HÖHE DES AUGPUNKTES = HORIZONT	
	AUSDICE	
	AUFRISS	
	GRUNDRISS	
	BILDEBENE IM GRUNDRISS	
	STANDPUNKT	