

VORNAME:

NAME:

Kandidatennummer:

Berufskennnisse BK 3

Visualisierung

Pos. 3	Visualisierung	schriftlich	45 Min.	-
--------	----------------	-------------	---------	---

Bei der „Visualisierungs“ Prüfung werden neben wissen vor allem auch ihre Zeichnerischen-, Darstellungs-, Fähigkeiten abgefragt.

Für die Lösung der vorliegenden 4 Aufgaben/Fragen stehen Ihnen 45 Minuten zur Verfügung.

Wir wünschen Ihnen gutes Gelingen.

Ermittlung der Noten

Sie können in BK 3, maximal 40 Punkte erreichen. Für die Note 6 benötigen Sie 36 Punkte.

Die Note wird wie folgt errechnet:

E = erzielte Punktzahl
 A = max. Punktzahl =

$$\frac{E \times 5}{A} + 1 = \text{Note}$$

Beispiel: $\frac{29 \times 5}{35} + 1 = 5.14$

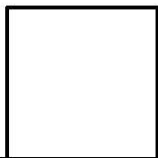
..... x 5	
Prüfung: _____	+ 1 =
.....	

		Note BK 3
Erreichte Punktzahl	„Visualisierung“	Note BK 3
Visum der Experten / der Expertin 		
Übertragen in Notenblatt Datum/Visum 		

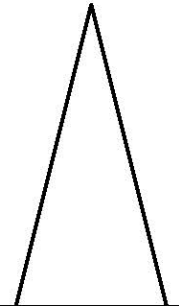
1. **Konstruieren Sie die FLUCHTPUNKTPERSPEKTIVE der beiden Volumen in der untenstehenden Ansicht nach den eingezeichneten Vorgaben.**

- Versenden Sie für die Konstruktion (Konstruktionslinien sichtbar stehen lassen) einen Bleistift und für die Ausarbeitung pro Volumen ein Farbstift. Jeder Körper hat zwei Fluchtpunkte.
- Nicht sichtbare Linien sind ebenfalls einzuzeichnen.

Horizont

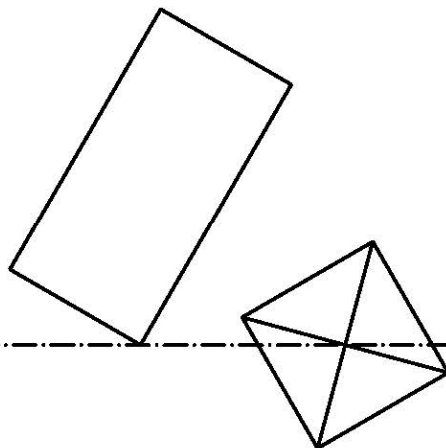


Ansicht

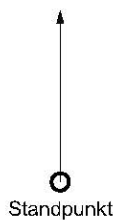


Grundebene

Grundriss

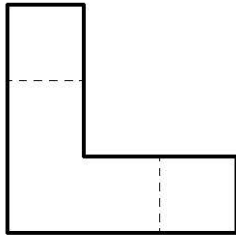


Bildebene

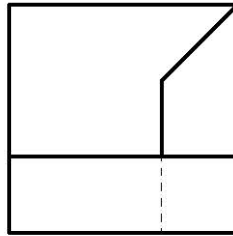


2. Zeichnen Sie die ABWICKLUNG des unten mit einer 3-Tafelprojektion und Isometrie dargestellten Körpers.

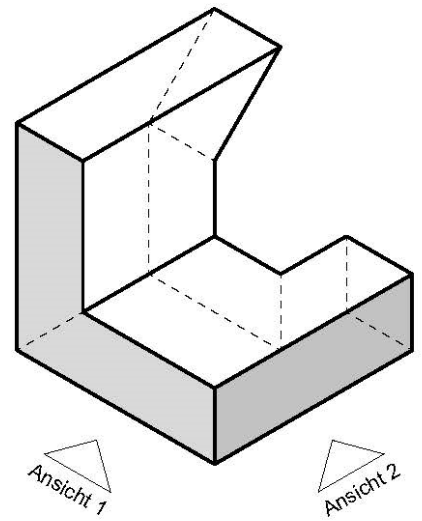
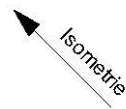
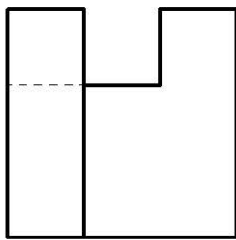
Ansicht 1



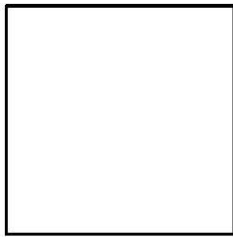
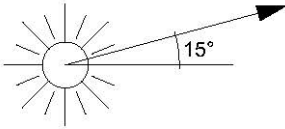
Ansicht 2



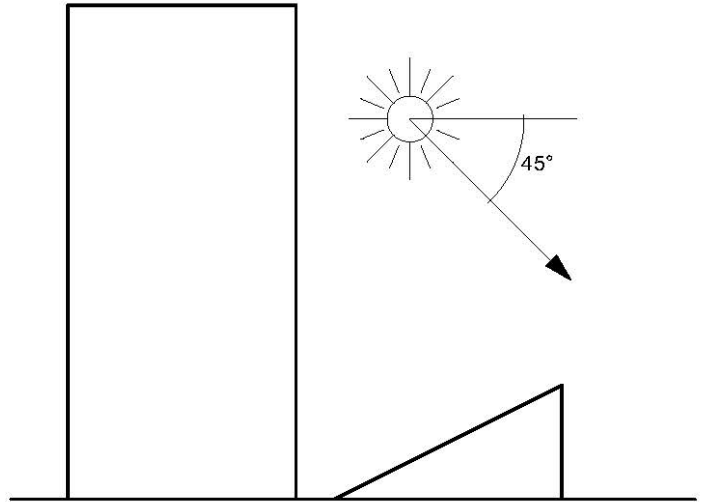
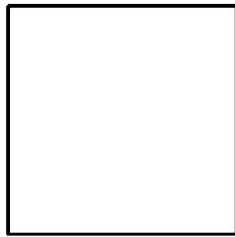
Grundriss



3. Zeichnen Sie den **SCHATTEN** zur angegebenen Figur (Isometrie).
Konstruieren Sie den Eigen- und Schlagschatten mit unterschiedlichen Farben mit den jeweiligen Richtungen. (Sonnenlicht gemäss Pfeilangaben.)



Grundriss



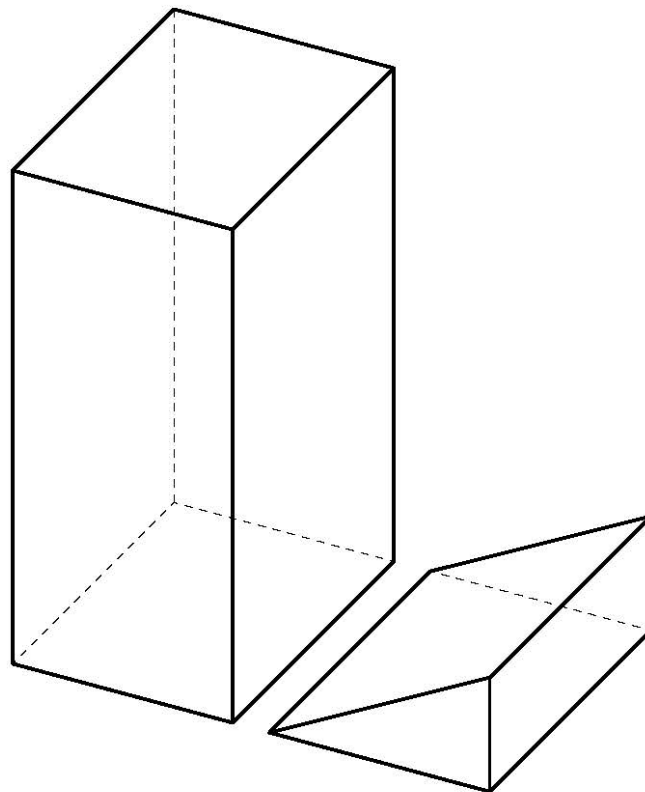
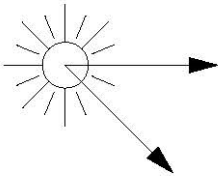
Ansicht



Schlag Schatten



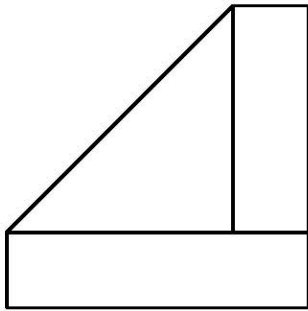
Eigen Schatten



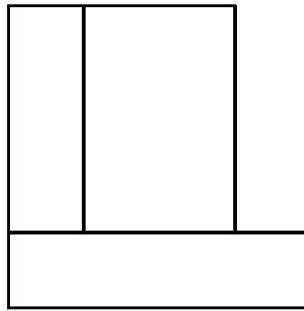
4. Zeichnen Sie die ISOMETRIE des unten mit einer 3-Tafelprojektion dargestellten Körpers.

10

Ansicht 1



Ansicht 2



Grundriss

