



gemäss Bildungsverordnung und Bildungsplan vom 28. September 2009

QUALIFIKATIONSVERFAHREN / ABSCHLUSSPRÜFUNGEN DES KANTONS BASEL-STADT

VORNAME:

NAME:

Kandidatennummer:

Berufskennnisse BK 3

Visualisierung

Pos. 3	Visualisierung	schriftlich	45 Min.	-
--------	----------------	-------------	---------	---

Bei der „Visualisierungs“ Prüfung werden neben Wissen vor allem auch ihre Zeichnerischen-, Darstellungs-, Fähigkeiten abgefragt.

Für die Lösung der vorliegenden 4 Aufgaben/Fragen stehen Ihnen 45 Minuten zur Verfügung.

Wir wünschen Ihnen gutes Gelingen.

Ermittlung der Noten

Sie können in BK 3, maximal **48** Punkte erreichen. Für die Note 6 benötigen Sie **43** Punkte.

Die Note wird wie folgt errechnet:

E = erzielte Punktzahl

$$\frac{E \times 5}{A} + 1 = \text{Note}$$

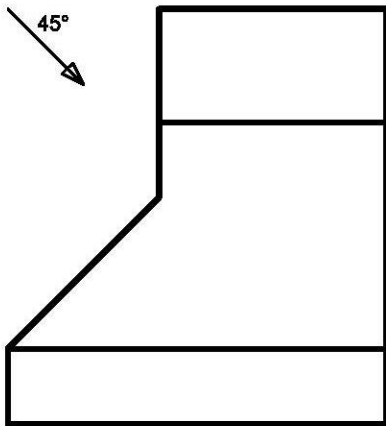
Beispiel:

$$\frac{36 \times 5}{43} + 1 = 5.18$$

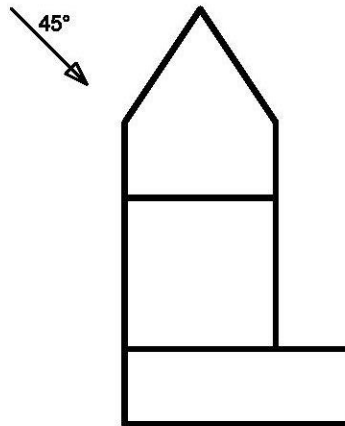
..... x 5	
Prüfung: _____	+ 1 =
.....	

		Note BK 3
Erreichte Punktzahl	„Visualisierung“	Note BK 3
Visum der Experten / der Expertin		
Übertragen in Notenblatt Datum/Visum		

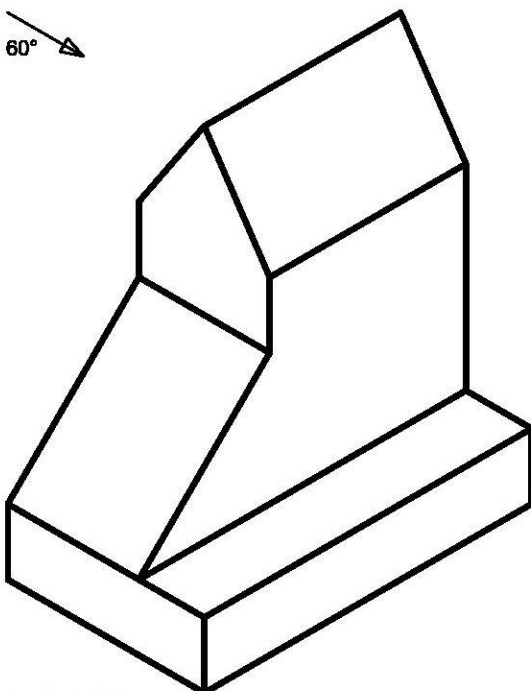
1.	a) Zeichnen Sie den <u>Schattenwurf</u> des dargestellten Körpers. <u>Eigen- und Wurf- Schatten.</u> (Sonnen- Licht- Richtung ist mit Pfeil markiert 45°)	12
----	--	----



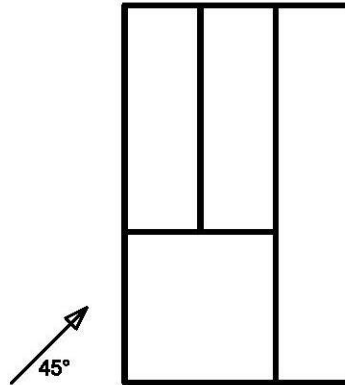
SEITENRISS



ANSICHT

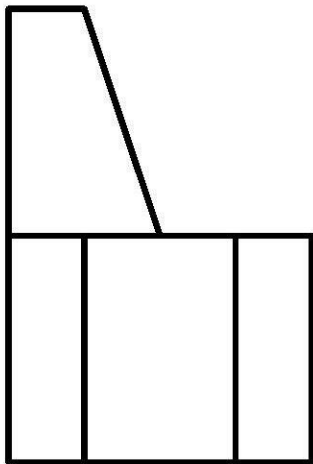


ISOMETRIE

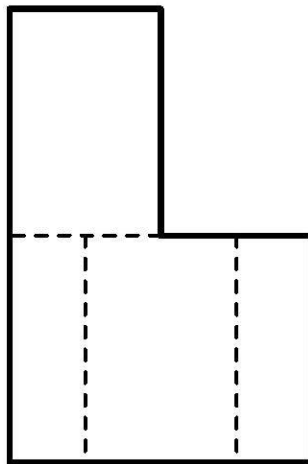


GRUNDRISS

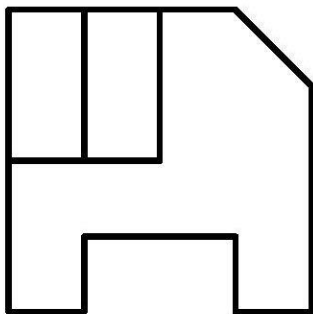
2.	Zeichnen Sie die <u>Isometrie</u> des dargestellten Körpers.	12
----	--	----



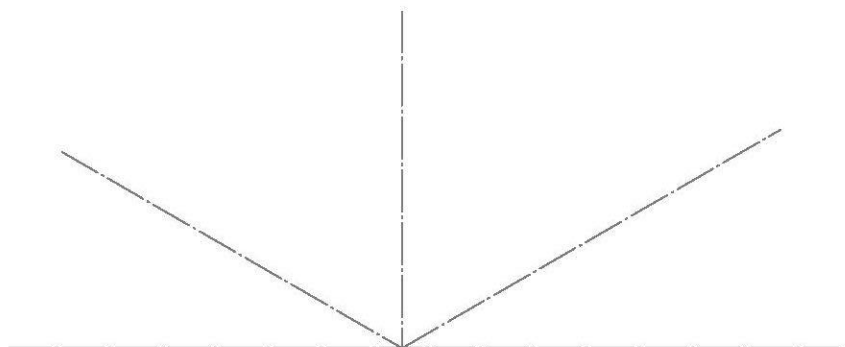
ANSICHT



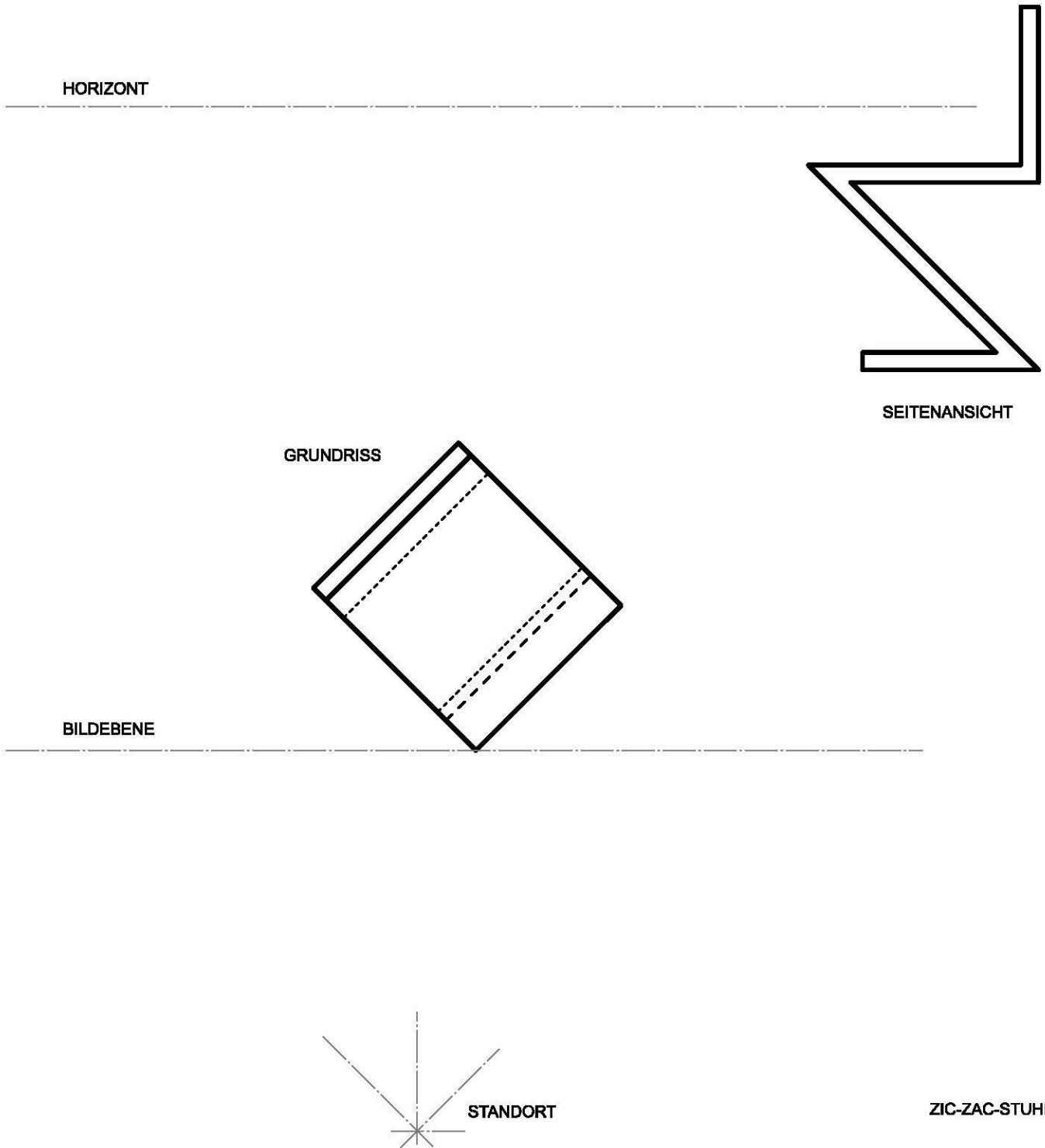
SEITENRISS



GRUNDRISS

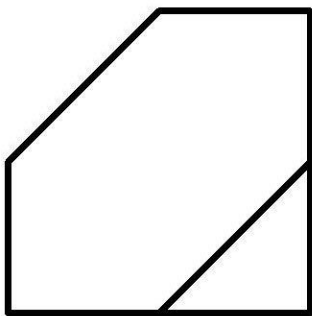


3.	Zeichnen Sie eine <u>Fluchtpunktperspektive</u> dieses Stuhls gemäss angegebenem Standpunkt und Bildebene.	12
----	--	----

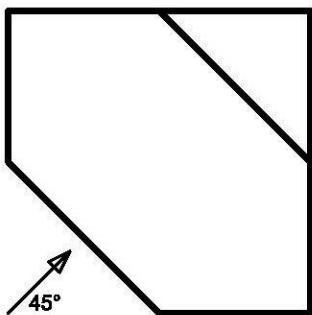
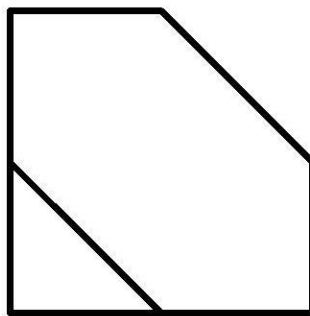


4.	Zeichnen Sie die <u>Abwicklung</u> des unten mit einer 3-Tafelprojektion dargestellten Körpers und eine <u>isometrische Darstellung</u> des Körpers. (Blickrichtung siehe Pfeil, 45°)	12
----	---	----

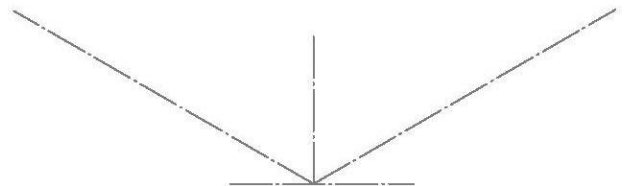
ANSICHT



SEITENRISS



GRUNDRISS



ISOMETRIE

ABWICKLUNG